

Tier auf Tier - August 2015

„Die Tiere möchten ihr Kunststück zeigen: die große Pyramide! Wer kann den Pinguin auf das Krokodil stellen, das Schaf auf den Pinguin, die Schlange auf das Schaf, den Tukan ...?“

Haba.de

Spielen

Das Krokodil ist das Starttier. Es wird in die Tischmitte gestellt. Jeder Spieler bekommt sieben verschiedene Tiere.

Der Startspieler würfelt. Je nachdem was der Würfel zeigt, muss folgende Aufgabe erfüllt werden:

Ein Punkt

Nimm ein Tier aus deinem Vorrat und stapele es mit einer Hand auf die Pyramide.



Zwei Punkte

Nimm zwei Tiere aus deinem Vorrat und stapele sie nacheinander mit einer Hand auf die Pyramide.

Krokodil

Nimm ein Tier aus deinem Vorrat und stelle es an die Schnauze oder den Schwanz des Krokodils, so dass die beiden sich berühren. Ab sofort darf auch auf diese Tiere gestapelt werden.

Wenn das Krokodil wieder gewürfelt wird, darf auch an bereits stehende Tiere angestellt werden.

Hand

Gib eins deiner Tiere einem Mitspieler. Dieser muss das Tier nun auf die Pyramide stellen.

Fragezeichen

Deine Mitspieler bestimmen, welches Tier du auf die Pyramide stellen musst.

Fallen beim Stapeln Tiere herunter, endet der Stapelversuch sofort.

Wenn ein oder zwei Tiere fallen, muss der Stapler diese zu sich nehmen. Bei mehr als zwei Tieren nimmt er zwei Tiere zu sich und die restlichen Tiere kommen in die Schachtel. Das Gleiche passiert beim Einsturz der Pyramide.

Wenn ein Spieler kein Tier mehr vor sich stehen hat, endet das Spiel und dieser Spieler ist der Sieger.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 2-4

Alter: ab 4 Jahren

Dauer: ca. 10 Minuten

Jetzt zum Aktionspreis 15,99 €