Tambuzi - Juni 2014

Wer tanzt den besten Regentanz?

Vorbereiten

Je nach Spieler benötigt man folgendes Spielmaterial:

Spieler	2	3	4
Sichtbare Hütten	7	5	7
Tiere pro Spieler	4 (2 Farben)	2	2
Tambuzi-Taler	1-5	3-5	1-5
Wassertropfen	3	4	5

Wer als letztes im Regen getanzt oder gespielt hat, ist der Startspieler und stellt eines seiner Tiere vor den Affen neben den Spielplan.

Dann verteilen alle Spieler reihum ihre Tiere auf die Fußmatten (pro Matte ein Tier).



Der Startspieler drückt den Buzzer und führt die Aktion aus, die aufleuchtet.

Tatzen

Ziehe mit der Figur entsprechend viele Felder um das Spielfeld herum und schaue, wo sich der Bewohner der Hütte befindet, vor der du landest.

Auf der Fußmatte – Tausche den Platz mit diesem Tier. Jetzt muss der Spieler, der diese Figur gehört den Buzzer drücken.

In der Hütte – Hier kannst du leider nicht bleiben. Drücke den Buzzer nochmal.

• Hütte

Du darfst in die Hütte. Stelle den bisherigen Bewohner vor das Spielfeld und deine eigene Figur in die Hütte.

Sobald ein zischender Blitz ertönt, ist die Runde sofort beendet. Der Spieler, der gerade am Zug ist, scheidet mit dieser Figur aus und bekommt den Tambuzi-Taler mit dem niedrigsten Wert.

Er darf nun eine beliebige Hütte umdrehen. Das Tier auf dieser Karte wird neben das Spielfeld (vor den Affen) gestellt und der Spieler wird zum Startspieler. Alle anderen Tiere kommen auf die Fußmatten vor den Hütten und die neue Runde kann beginnen.

Ein Regentanz endet, sobald nur noch 3 Tiere übrig und alle Tambuzi-Taler verteilt sind. Jetzt zählen alle Spieler ihre Punkte zusammen. Für die Tiere, die noch auf dem Spielfeld stehen, gibt es jeweils die Punktzahl der Hütte. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt einen Wassertropfen

Das Spielfeld wird wieder wie zu Beginn aufgebaut und die nächste Runde beginnt. Sobald ein Spieler 2 Wassertropfen hat, ist das Spiel beendet und dieser Spieler hat gewonnen.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 2-4 Alter: ab 6 Jahre

