

Schraube locker - November 2014

„Würfelglück, eine gute Taktik sowie etwas Risiko sind wichtige Zutaten für dieses Würfelkartenspiel. Die Karten geben die Augenzahl an, die erwürfelt werden muss, um diese zu erhalten. Je höher der Wert der Karte desto besser. Aber aufgepasst, nur ein abgeschlossener Weg bringt dich zum Ziel. Eine vollständige Umrundung und Kartensets bringen Zusatzpunkte. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.“

Amigo-spiele.de

Spiele

- Die Punktekarten werden kreisförmig auf sechs Stapel rings um die Bonuskarten verteilt. Die Spielfiguren stehen außen an den Kartenstapeln und ziehen im Laufe des Spiels um den Kreis herum.
- In seinem Zug kann ein Spieler bis zu dreimal würfeln. Die Würfel werden entsprechend ihrer Ergebnisse auf die Karten gelegt.



- Spätestens nach dem dritten Wurf zieht der Spieler seine Figur im Uhrzeigersinn soweit, wie Karten ununterbrochen mit Würfeln belegt sind. Die erreichte Karte nimmt er sich in seine Kartenauslage.
- Mit Aktionskarten können Würfel erneut gewürfelt oder einzelne Würfel auf bestimmte Zahlen gedreht werden. Weitere Aktionskarten erlauben es Karten mit Mitspielern zu tauschen oder Minuspunkte zu verschenken.
- Karten, die Schrauben oder Muttern zeigen, können miteinander kombiniert und so vor diebischen Mitspielern geschützt werden. Außerdem gibt es für Schrauben-Muttern-Kombinationen Bonuspunkte am Spielende.
- Das Spiel endet, wenn ein Kartenstapel aufgebraucht ist. Der Spieler, der dann die meisten Punkte hat, gewinnt.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 2-4

Alter: ab 8 Jahren

Dauer: ca. 25 Minuten

Jetzt zum Aktionspreis 7,99 €