

Phase 10 – September 2011

Spielbeschreibung

Jeder Spieler erhält 10 Karten. Der Spieler, der anfängt, zieht eine Karte vom Stapel oder nimmt die oberste Karte des Ablagestapels. Ziel ist es, die in der Phase geforderte Kartenkombination zu erreichen. Zum Ende des Zuges legt der Spieler eine beliebige Karte auf den Ablagestapel.

Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Die Phasen fordern Karten mit gleicher Zahl (z.B. Drillinge), Zahlenreihen oder auch Karten gleicher Farbe. Es gibt Zahlen von 1 bis 12 und vier Farben. Weiterhin gibt es Joker-Karten oder Karten „Aussetzen“.

Wer die Phase erfüllt, legt die entsprechenden Karten offen auf den Tisch. Im weiteren Verlauf kann man dann passende Karten anlegen. Wenn ein Spieler alle Karten ausgespielt hat, ist die Phase beendet. Nur wer die aktuelle Phase abgeschlossen hat, darf im nächsten Durchgang eine neue Phase spielen. Gewonnen hat, wer als Erster die Phase 10 abschließt.

Phasen

1. Zwei Drillinge
2. Drilling und Viererfolge
3. Vierling und Viererfolge
4. Siebenerfolge
5. Achterfolge
6. Neunerfolge
7. Zwei Vierlinge
8. 7 Karten einer Farbe
9. Fünfling und Zwilling
10. Fünfling und Drilling



Daten zum Spiel

| | |
|------------|------------------|
| Art | Kartenspiel |
| Mitspieler | 2 bis 6 |
| Alter | ab 10 Jahren |
| Dauer | 45 – 240 Minuten |

Jetzt zum Aktionspreis 9,90 €