

Meteor Strike – November 2011

Eine neue Art des Spielens wartet auf Euch: Bauen – spielen – verändern.

Bauen – Spielvorbereitung

Baut das Spiel nach der Bauanleitung auf. Dabei lernt ihr die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen und habt es dadurch leichter, das Spiel wieder aufzubauen und später die Regeln zu verändern.

Spielen

Jeder Spieler entscheidet sich für einen Astronauten (blau oder rot) und nimmt sich alle Satelliten in seiner Farbe. Die Meteore bleiben in der Schachtel.

Dann wird reihum gewürfelt. Je nach Wurf wird folgendes gemacht:

Satellit

Setze einen Satelliten an eine freie Stelle auf dem Spielfeld. Versuche die Satelliten so zu setzen, dass die Meteore in deiner Mondbasis landen, wenn sie hinunterrollen.

Meteor

Nimm einen Meteor aus der Schachtel und lasse ihn durch einen der drei Eingänge nach unten rollen.

Raumstation

Versetze eine Raumstation an eine freie Stelle ODER drehe eine Raumstation beliebig weit um die eigene Achse.

Laser

Schieße mit dem Laser einen fremden oder eigenen Satelliten ab. Diese Aktion muss nicht ausgeführt werden.

Wertung

Sobald ein Meteor in deiner Mondbasis landet, darfst du mit deinem Astronauten ein Feld vorgehen. Wer als Erster das Ende der Wertungsleiste erreicht hat, hat gewonnen.

Verändern

Mit dem Würfel hast du viele Möglichkeiten das Spiel zu verändern. Am meisten Spaß macht es, wenn ihr die Regeln vor dem Spiel zusammen verändert.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 2

Alter: ab 7 Jahren

Dauer: 10 - 20 Minuten



Jetzt zum Aktionspreis 14,99 €