

Kuddel Muddel - Juli 2013

Die kleinen AMIGOs – Spielspaß für Groß und Klein

Schnapp dir Karten aus der Mitte und versuche als Erster eine Reihe aus sieben Karten zu bilden. Dann fix auf die Glocke hauen! Aber aufgepasst, denn nur wenn benachbarte Karten jeweils mindestens ein Tier oder einen Gegenstand gemeinsam haben, darfst du die Karte anlegen.

So löst du das Kuddelmuddel!

Spielen

Die Glocke wird in die Tischmitte gestellt. Die gemischten Karten werden verdeckt um die Glocke herum verteilt.



Jeder Spieler zieht eine Karte und legt sie offen als Startkarte vor sich ab.

Alle Spieler spielen gleichzeitig. Jeder nimmt sich eine Karte und überprüft, ob diese links oder rechts von seiner Reihe angelegt werden kann. Nur wenn auf den benachbarten Karten mindestens ein gleiches Objekt abgebildet ist, darf er sie anlegen, ansonsten muss er sie verdeckt wieder in die Mitte zurücklegen.

Wer als erster sieben Karten hat, haut so schnell wie möglich auf die Glocke.

Ist die Reihe richtig, darf man die Karten behalten. Alle anderen Karten werden verdeckt auf den Tisch zurückgelegt.

Es wird solange gespielt, bis keine verdeckten Karten mehr auf dem Tisch liegen.

Wer am Ende die meisten Karten hat, gewinnt.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 2-4

Alter: ab 5 Jahren

Dauer: ca. 15 Minuten

Jetzt zum Aktionspreis 10,50 €

Bild und Spielbeschreibung: Amigo, www.amigo-spiele.de