

Kreuz & Quer - Dezember 2012

Ein Spiel mit kurzen Regeln – sofort zum losspielen!

„Jeder Spieler versucht, durch überlegtes Platzieren seiner Kärtchen möglichst viele Zahlen am Spielplanrand mit dem mittleren Feld zu verbinden. Doch da die Verbindungen nicht immer so zusammenpassen, wie man es gerne hätte, heißt es klug kombinieren und vorausschauend platzieren. Und hoffen, dass das vielleicht alles entscheidende Kärtchen doch noch auftaucht ...“ Ravensburger

Spielen

Jeder Spieler erhält einen Spielplan und die farblich passenden 28 Legekärtchen. Der Startspieler legt alle seine Kärtchen verdeckt neben den Spielplan, die anderen Spieler legen alle Kärtchen **offen** hin.

Der Startspieler dreht eines seiner Kärtchen um und nennt das Symbol darauf (z.B. Schlüssel), die anderen Spieler suchen dieses Symbol aus ihrem Vorrat. Nun legen alle das Kärtchen auf ihrem Spielplan an. Anschließend dreht der Starter das nächste Kärtchen um, nennt das Symbol usw. Nach 24 Runden ist das Spiel zu Ende und jeder Spieler ermittelt seine Minuspunkte. Zahlen am Rand, die nicht durch eine Verbindung angeschlossen sind, werden als Minuspunkte gezählt. Jede Spirale zählt einen weiteren Minuspunkt. Der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten hat gewonnen.



Legeregeln

- Jedes Kärtchen muss an mindestens ein bereits liegendes Kärtchen (oder das Mittelfeld) angelegt werden.
- Jedes Kärtchen muss so angelegt werden, dass mindestens eine Verbindung passend fortgesetzt wird.
- Kann oder will der Spieler das Kärtchen nicht anlegen, dreht es rum und legt es mit der Spirale nach oben auf sein Spielfeld. (Achtung: 1 Minuspunkt)
- Bereits gelegte Kärtchen dürfen nicht mehr umgelegt oder gedreht werden.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 1-4

Alter: 8-99 Jahre

Dauer: ca. 20 Minuten

Jetzt zum Aktionspreis 9,99 €