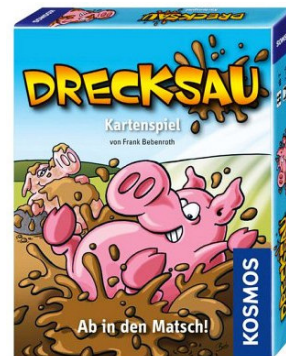


Drecksau - April 2016



„Ab in den Matsch! Erst nach einem Matschbad fühlt sich ein Schwein richtig wohl. Mit den Suhlkarten macht man aus jedem Schwein eine echte Drecksau. Doch aufgepasst: Zieht jemand die Regenkarte sollte man besser ein Stalldach über dem Kopf haben!“

Kosmos.de

Spiele

- Je nach Spieleranzahl erhält jeder Spieler Schweine-Karten und legt diese als Sauberschweine vor sich aus.
2 Spieler – 5 Schweine
3 Spieler – 4 Schweine
3 Spieler – 3 Schweine
Die übrigen Karten werden nicht benötigt.
- Alle anderen Karten werden gemischt und jeder Spieler erhält verdeckt 3 Karten, die er auf die Hand nimmt. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel.
- Wer am Zug ist, darf **Entweder** eine der folgenden Karten an seine Schweinekarten anlegen:
Stall, Blitzableiter, Bauer-ärgere-dich
Oder eine der folgenden Karten auf den Ablegestapel legen:
Matsch, Regen, Blitz, Bauer-schrubbt-die-Sau
- Nun darf er (muss aber nicht) die entsprechende Aktion ausführen.
- Anschließend zieht er eine Karte nach.
- Wer es als erstes schafft alle Sauberschweine in den Matsch zu schicken, gewinnt das Spiel.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 2-4

Alter: ab 7 Jahren

Dauer: ca. 10 Minuten

DIE KARTEN IM EINZELNEN



Die Matschkarte – Im Matsch fühlt sich jedes Schwein sauwohl. Mit dem Auspielen der Karte wird ein eigenes Sauberschwein zur Drecksau! Der Spieler ruft laut „Drecksau!“ und dreht eine seiner Sauberschwein-Karten auf die Rückseite, sodass die Drecksau zu sehen ist.



Die Regenkarte – Spielt ein Spieler die Regenkarte, werden alle ausliegenden Drecksäue wieder sauber – auch die eigenen! Schutz vor der Regenkarte genießt allerdings jede Drecksau, die einen Stall hat.



Die Stallkarte – Die Stallkarte kann an ein beliebiges eigenes Schwein (Sauberschwein oder Drecksau) angelegt werden. Sie bietet dem ausgewählten Schwein Schutz vor Regen. Der Stall schützt aber nicht vor der Bauer-schrubbt-die-Sau-Karte!



Die Blitzkarte – Mit dem Blitz kann man einen Stall eines Mitspielers abfackeln. Der ausgewählte Stall kommt zusammen mit der Blitzkarte auf den Ablagestapel.

Aufgepasst: Ein Mitspieler kann mit einer Blitzkarte den Stall und die Bauer-ärgere-dich-Karte auf einmal entfernen!

3



Die Blitzableiterkarte – Wer bereits einen Stall vor sich hat, kann die Blitzableiterkarte an ihn anlegen. Die Blitzkarte eines Mitspielers kann diesem Stall nichts mehr anhaben. Der so geschützte Stall kann im gesamten Spiel nicht mehr abbrennen!



Die Bauer-schrubbt-die-Sau-Karte – Auf dem Bauernhof herrscht Sauberkeit und Ordnung – und dem Bauern ist jede Drecksau viel zu schmutzig. Mit dieser Karte kann man eine beliebige Drecksau eines Mitspielers wieder sauber schrubben (eine Schweinekarte von der Drecksau-Seite auf die Sauberschwein-Seite umdrehen). Dies geschieht am besten mit dem Ausruf: „Ich putz dich!“



Die Bauer-ärgere-dich-Karte – Wer bereits einen Stall vor sich liegen hat, kann diese Karte zusätzlich anlegen. Der Stall ist nun von innen fest vernagelt und verhindert jede Bauer-schrubbt-die-Sau-Aktion!

Aufgepasst: Diese Karte darf nur an einen bereits ausliegenden Stall angelegt werden, in dem auch eine Drecksau steht.

4

Jetzt zum Aktionspreis 5,50 €