

Dice Devils - November 2013

„Unter den Teufeln herrscht Aufregung – die Hölle beginnt zuzufrieren. Alle versuchen deshalb möglichst viele wärmende Gegenstände zu ergattern, um die – wie unter Teufeln üblich – gespielt wird.“ Kosmos.de

Vorbereiten

Je nach Spieleranzahl gibt es nur bestimmte Teufelsränge.

- 3 Oberteufel, Putzteufel, Satansbraten
- 4 Oberteufel, Spielteufel, Fehlerteufel, Satansbraten
- 5 Oberteufel, Spielteufel, Fehlerteufel, Putzteufel, Satansbraten
- 6 alle 6 Teufel

Am Anfang wird mit den Grapsch-Plättchen ausgelost, wer welchen Teufelsrang bekommt. Hierzu werden die Plättchen verdeckt auf den Tisch gelegt und jeder Spieler zieht eines. Jetzt bekommt jeder Spieler den passenden Teufelsaufsteller, einen Würfelbecher und 2 bzw. 3 Würfel. Alle Teufel besitzen eine Spezialfähigkeit!

- Oberteufel goldener Würfelbecher und 3 goldene große Würfel
 - Satansbraten kleiner Würfelbecher und 2 graue kleine Würfel
 - Alle anderen Teufel mittlere Würfelbecher und 2 schwarze mittlere Würfel
- Alle 56 Heizgegenstände werden verdeckt auf den Tisch gelegt.



Spielen

Je nach Spieleranzahl werden entsprechende Heizgegenstände aufgedeckt.

- 3 Spieler 2 Heizgegenstände
- 4 Spieler 3 Heizgegenstände
- 5 Spieler 3 Heizgegenstände
- 6 Spieler 4 Heizgegenstände

Jetzt würfeln alle Spieler gleichzeitig und geheim mit ihren Bechern.

Dann legen alle Spieler nacheinander ihre Grapsch-Plättchen neben einen offenen Heizgegenstand.

Die Reihenfolge richtet sich nach dem Teufelsrang, die Sitzreihenfolge ist unwichtig. Es beginnt immer der Oberteufel.

Es können auch mehrere Spieler denselben Heizgegenstand wählen, dann wird um dieses Plättchen gekämpft.

Würfelkampf: Beim Kampf werden die Würfelergebnisse aufgedeckt und addiert. Der Teufel mit dem höchsten Ergebnis bekommt das Plättchen. Bei Gleichstand muss neu gewürfelt werden. Beim Addieren müssen auch die Spezialfähigkeiten beachtet werden.

Zusätzlich kann (muss aber nicht) der Gewinner mit einem der Verlierer den Teufelsrang tauschen.

Wenn ein Spieler 10 Heizgegenstände gesammelt hat, wird die Runde noch fertig gespielt und anschließend werden die Sammlungen der Spieler ausgewertet. Die Punkte der Heizgegenstände werden zusammen gezählt. Zusätzlich gibt es für jeden Drilling (3 gleiche Gegenstände) 3 Punkte extra.

Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen. Bei Gleichstand entscheidet der Teufelsrang.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 3-6

Alter: ab 8 Jahren

Dauer: ca. 30 Minuten

Jetzt zum Aktionspreis 21,99 €