

Atlantis Treasure - Juli 2012

Eine neue Art des Spielens wartet auf Euch: Bauen – spielen – verändern.

Spielen

Der erste Spieler würfelt, führt die entsprechende Aktion aus **und** bewegt sein U-Boot so weit in eine Richtung, bis es auf ein Hindernis trifft.

Würfelaktionen

Kompass

Ein Kompass der gewürfelten Farbe wird auf dem Feld platziert. Sind bereits alle im Spiel, darf ein Kompass versetzt werden.

Korallenriff

Ein Korallenriff wird auf ein leeres Feld versetzt.

Torpedo

Ein Torpedo darf abgefeuert werden. Er trifft das erste Objekt in der Schusslinie. Wird ein U-Boot getroffen, darf man sich einen Schatz des Besitzers nehmen. Das U-Boot wird in einem beliebigen Hafen abgestellt.

Ein Kompass oder Korallenriff wird von Spielfeld entfernt. Der abgefeuerte Tornado wird im Hafen gelagert. Wenn der Spieler wieder in seinem Hafen ist, darf er den Tornado wieder aufnehmen.



Bewegungsaktionen/Hindernisse

Blockade

Bei Korallenriffen, dem Tempel, U-Booten oder dem Spielfeldrand bleibt der Spieler auf dem Feld davor stehen.

Schatz

Trifft man auf einen Schatz, wird dieser in den eigenen Hafen gelegt. Das U-Boot bleibt auf dem Feld stehen, auf dem der Schatz lag.

Kompass

Landet der Spieler auf einem Kompass, wird dieser entfernt und das U-Boot zieht weiter in die Richtung, die der Kompass angezeigt hat.

Bei zwei Spielern gewinnt derjenige, der als Erster vier Schätze geborgen hat. Bei drei oder vier Spielern reichen drei Schätze um zu gewinnen.

Daten zum Spiel

Mitspieler: 2-4

Alter: ab 9 Jahren

Dauer: 20 - 30 Minuten

Jetzt zum Aktionspreis 16,99 €